

Пояснительная записка

“Crossy road”

Годовой проект по информатике ученицы 10-5 класса
Данилиной Арины

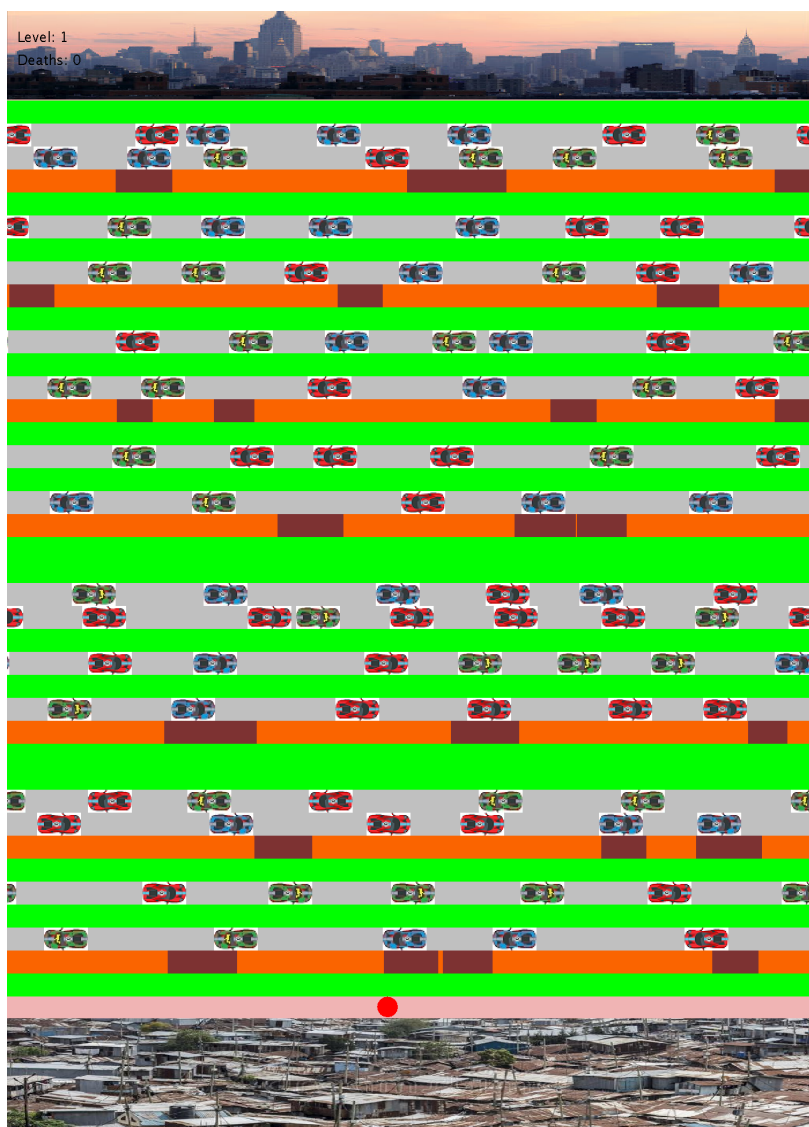
Суть игры

«Crossy road» буквально переводится как «пересеки дорогу»

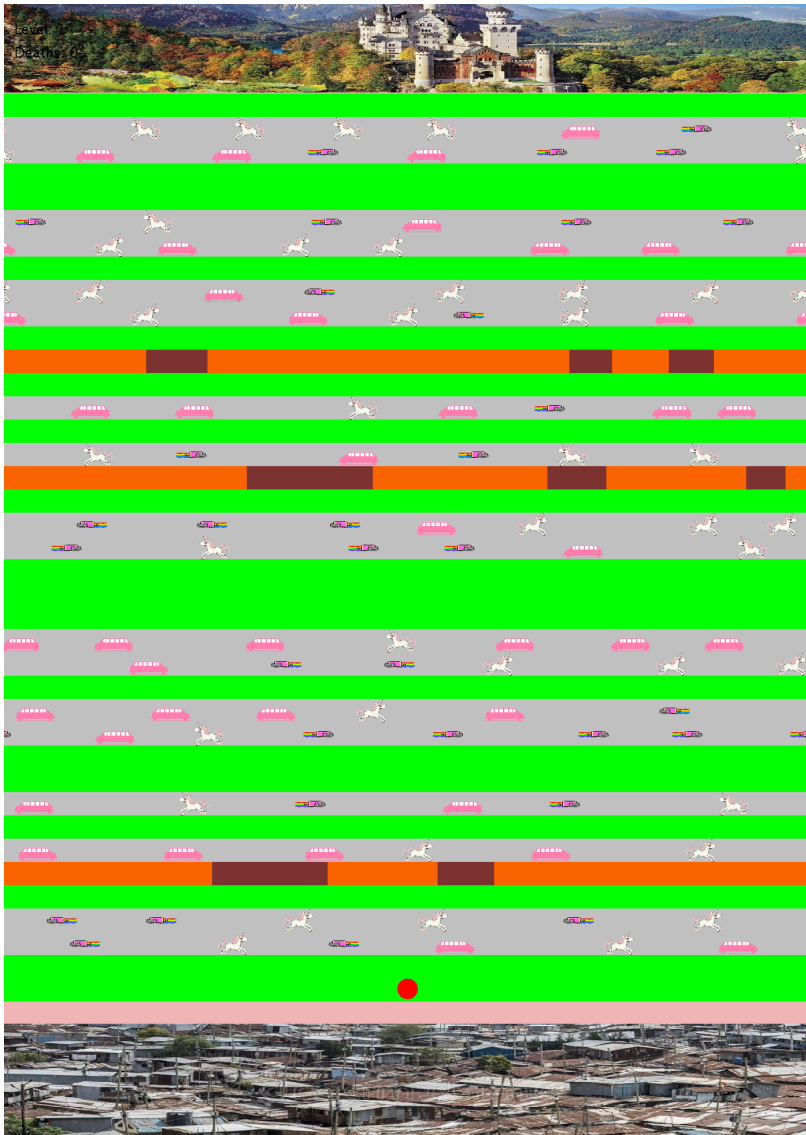
Подробнее про игру

Перед каждым игроком всплывает Pregame menu, где игрок выбирает свой гендер (gentleman/lady), после чего кликает на кнопку START, и программа запускается. В зависимости от выбранного гендера меняется только визуализация (текстуры машин и окружение), а структура и механика игры останутся той же.

Задача игрока: перебежать дорогу, при этом, не врезавшись в машину и не утопившись в реке. Если же игрок смог преодолеть эти трудности, он переходит на новый, случайно сгенерированный уровень. В противном случае ему начисляется +1 к количеству смертей. Номер уровня и количество смертей отображены в левом верхнем углу, так что игрок может следить за своими успехами или неудачами.



“World for gentlemen”



“World for ladies”